

“Izvērtē risku. Domā droši, rīkojies zinoši” Spēles noteikumi

Mērķis

Atrisināt pēc iespējas vairāk dažādu drošības situāciju.

Spēle notiek pulksteņrādītāja virzienā. Pirmais gājienu uzsāk spēlētājs no dalītāja pa kreisi. Dalītāju izlozē pirms spēles.

Katram spēlētājam tiek izdalītas 6 kārtis. Atlikusī kava tiek nolikta galda vidū. Pēc katra gājiena spēlētāji paņem kārtis no kavas, tā lai rokās vienmēr būtu 6 kārtis.

Spēles gaita

Tas, kuram ir gājiens, dod uzdevuma kārti (kārts ar sarkano kontūru un apzīmējumu “?”) spēlētājam pa kreisi. Spēlētājs, pie kura nāk, “atbild” ar kārti, kas piedāvā pareizu risinājumu (kārtis ar zaļo kontūru un apzīmējumu “√”). Ja spēlētājs nevar “atbildēt”, to drīkst darīt nākamais spēlētājs pulksteņrādītāja virzienā. Ja nevienam no spēlētājiem nav atbilstošas risinājuma kārts, uzdevums paliek uz galda, to varēs risināt tālāk spēles gaitā.

Ja spēlētājs pareizi atbildēja, uzdevuma un risinājuma kārti viņš noliek sev priekšā atsevišķā kaudzītē – atrisinātās situācijas ir jākrāj visas spēles laikā, tās dos uzvaras punktus.

Tālāk, spēlētājs, kurš “sitās”, dodas ar jaunu uzdevuma kārti pie spēlētāja pa kreisi. Šis spēlētājs vispirms mēģina atrisināt jauno uzdevumu, (ja nevar - to drīkst darīt nākamais spēlētājs pulksteņrādītāja virzienā, ja arī citi nevar - uzdevums paliek uz galda), pēc tam viņš var risināt kādu uzdevumu (-s), kas jau atrodas uz galda un, ja izdodas, atrisināto situāciju noliek sev priekšā atsevišķā kaudzītē. Sava gājiena beigās ar jaunu uzdevumu dodas pie spēlētāja pa kreisi.

Ja spēlētājam sava gājiena laikā rokās nav nevienas uzdevuma kārts, tad gājiens pāriet pie nākamā spēlētāja.

Spēle turpinās pa apli līdz brīdim, kad no kavas paņemtas visas kārtis un nav vairs iespējams veikt nevienu gājienu.

Uzvarētājs

Uzvar tas spēlētājs, kuram ir visvairāk atrisināto situāciju (uzdevuma + risinājuma kārtis).