

Valmieras bibliotēkas Bērnu apkalpošanas nodaļas GALDA SPĒĻU KRĀJUMS

1. **Uzmini nu!** 2 gab.

Komplektā ir 56 kartītes ar latviešu tautas mīklām un to atminējumiem. Katras kartītes vienā pusē ir mīklas teksts, bet otrā – atminējums un izteismīga ilustrācija. Mīklu spēli var spēlēt gan vienatnē, gan ģimenes un draugu lokā, gan kopā ar klasesbiedriem. Ja mīklu minēšana vēl neveicas, tad atminējumu var ieraudzīt zīmējumā. Spēlēt var pēc pašu izdomātiem noteikumiem.

2. **LATVIJA 600 jautājumi.** 2 gab. (50 kartītes ar 600 jautājumiem un 6 kartītes ar atbildēm)

Kuram jūsu ģimenē vai draugu lokā ir spožākais prāts un plašākās zināšanas? Atbildot uz 600 dažādiem jautājumiem, noskaidrosiet, ko zināt par mūsu valsti. Pilnīgi visu reti kurš zinās, bet par to nav jābēdā. Atbildēs noskaidrosiet!

3. **Ko tu zini par Latviju? Junioriem.** (55 kartītes un noteikumi)

Komplektā iekļautas 55 kartītes ar dažādiem jautājumiem un 1 kartīte ar spēles noteikumiem. Spēlēt var arī pēc pašu izdomātiem noteikumiem vai izmantot spēli kā testu erudīcijas pārbaudei.

Lieto šo spēli mājās, skolā, ballītē, ceļojumā - kur vien vēlies!

4. **Halli Galli.** (56 kartītes un 1 zvaniņš)

Halli Galli ir ātruma un reakcijas spēle, kurā spēlētāji cenšas ieraudzīt tieši piecu vienādu augļu kombināciju.

5. **Ventiņ Domino.** (28 domino kauliņi, medaļa un instrukcija)

Spēlējot Ventiņ Domino, Jums būs iespēja iepazīt 63 vārdus, kuri raksturo Kurzemi un ir piederīgi lībiskajam tāmnieku dialektam.

6. **Latvijas Neatkarības karš 1918-1920.**

Lai atbrīvotu Latvijas valsti un uzvarētu spēlē, spēlētājiem būs jāsadarbojas, līdzīgi, kā tās notika Latvijas vēsturē. Spēles pamatā ir Latvijas Neatkarības kara notikumi, un tā sastāv no trim dažādiem scenārijiem, kuri ataino kādu no Latvijas Neatkarības kara posmiem. Katrā no spēles scenārijiem spēlētāji, kopīgi sadarbojoties, rekrutēs kaujas vienības, maršēs tās cīņā pret ienaidnieku, ārstēs ievainotos un sekos līdz tam, lai karaspēks būtu pietiekami apgādāts. Cīņās uzvarēt palīdzēs kārtis ar vēsturiskām personībām.

7. **Qin.**

Ķīna, 222. gads pirms Kristus. Valsts ir sadalījusies 4 karojošās teritorijās, un katra no tām vēlas apvienot nāciju savā pakļautībā. Tavs uzdevums ir kolonizēt vēl neapdzīvotās Ķīnas teritorijas, dibināt provinces un pakļaut savai varai nomaļus ciematus. Rūpīgi izplāno savu stratēģiju, iekaro svešas provinces un nodibini vareno Qin dinastiju, uzbūvējot savu pēdējo pagodu!

8. Logic cards. (53 kārtis)

"Logic Cards: Blue" ir prāta mežģis 1 spēlētājam. Kompaktais dizains dod iespēju uzdevumus paņemt līdz kabatā, kur vien ejat, lai izaicinātu gan sevi, gan arī draugus. Logic Cards autors ir "Iespējamās misijas" skolotājs Kristaps Auzāns. 53 dažādu uzdevumu kārtis sadalītas 5 dažādos grūtības līmeņos, katra ar citu skaitļu, loģikas vai ģeometrijas uzdevumu uz tās, kas jāatrisina. Lielisks veids kā aizpildīt brīvo laiku, pārbaudīt savas loģiskās domāšanas prasmes un izaicināt citu cilvēku attapību. Komplektā iekļauta instrukcija, atbildes un bezmaksas aplikācija (OVERLY) ar risinājumiem. Šis ir pirmais no "Logic Cards" komplektiem (zilais komplekts).

9. Panic lab.

Uzmanības un veiklības galda spēle bērniem un ģimenei. Amēbas ir izbēgušas! Kurš zinātnieks tās salasīs ātrāk atpakaļ laboratorijā? Ņem palīgā kauliņus, kas noteiks krāsu, formu un virzienu, kur amēba devusies. Raunda sākumā viens no spēlētājiem met četrus speciālus kauliņus, kuri nosaka amēbas krāsu, formu un tās zīmējumu, kā arī tās laboratorijas krāsu, no kuras tā aizbēga un kādā virzienā tā kustējās. Sacenšoties vienlaikus, spēlētājiem ir jāatrod laboratorija, pēc tam jāpārvietojas pareizajā virzienā, lai pamanītu amēbu.

10. Difference: Junior.

Atšķirību meklēšanas galda spēle bērniem. Komplektā ietilpst 4 komplekti ar 25 šķietami vienādiem attēliem. Tikai acīgākais pamanīs, ka katrā no 25 skaistajām ilustrācijām ir 2 atšķirības no jebkuras citas kārts. "Difference: Junior" sniedz netipisku atšķirību meklēšanas pieredzi.

11. Tutti Frutti.

Dinamiska spēle, kurā spēlētāji savieno augļu puses un katrs cenšas to izdarīt ātrāk par citiem. Spēlē "Tutti Frutti" spēlētāji ātri ceļ no galda plāksnītes ar augļiem, lai savienotu tās ar plāksnītēm, kas atrodas kaudzītē katram rokās. Bet, lai pievienotu kaudzītei plāksnīti no galda, auglim uz tās ir jāsakrīt ar augli uz kaudzītes augšējās vai apakšējās plāksnītes.

12. Specific.

Spēle palīdz iepazīt dzīvnieku pasauli. Vairākas grūtības pakāpes padara spēli interesantu dažādu vecumu spēlētājiem.

13. 50 jautājumi bērniem. 3 gab. (50 kartītes)

Komunikācijas spēle bērniem ar draugiem vai ģimeni. Komplektā iekļautas 50 kartītes ar 50 visdažādākajiem jautājumiem.

14. Oppo.

"Oppo" ir atmiņu attīstoša galda spēle bērniem. Aizraujoša uzmanības spēle, kurā spēlētājiem ir jāmeklē atšķirības uz kārtīm, kuras bija samainītas, kamēr viņiem bija ciet acis. Pārbaudi savu atmiņu, esot pirmais, kurš pamana, kuras kārts attēls ir mainījies.

15. Story cubes. (9 kauliņi)

Radoša kauliņu galda spēle bērniem, ģimenei un jebkurai kompānijai, kas vēlas pārbaudīt savas iztēles robežas. Spēles mērķis ir iesaistīt visus deviņus izmesto kauliņu attēlus vienotā

stāstā. Spēlei ir daudz spēlēšanas veidi. Spēli var spēlēt arī bez uzvarētājiem un zaudētājiem, kā arī parocīgais dizains ļauj to ērti paņemt līdzi. Lai sāktu spēlēt, ir jāizdara tikvien kā jāizmet visi 9 metamie kauliņi un tālāk jau jāļauj savai fantāzijai brīvi lidot. Spēles mērķis ir visus deviņus uz kauliņiem redzamos attēlus sasaistīt vienotā stāstā. Tiklīdz pirmais spēlētājs to ir izdarījis, nākamais dara to pašu — met kauliņus un veido stāstus.

16. Wash Dash.

Spēle „Wash Dash” ir unikāla, jo to projekta ietvaros ir izgudrojuši 12 līdz 14 gadus veci bērni, bet to publicēja „Brain Games”. Tas notika projekta „The Young Can Do It” ietvaros. Spēlē katram spēlētājam ir viņa veļas žāvētājs, 3 dažādi apģērba gabali un 3 dažādi knaģi. Katru raundu tiek atvērtas pāris uzdevumu kartītes, skaitā par vienu mazāk kā spēlētāji, uz kurām parādīts, kā jāšakar veļa. Pirmais, kurš izpilda kādu no uzdevumiem, drīkst paķert attiecīgo kartīti sev. Lēnākais no spēlētājiem neiegūs nevienu kartītēm. Spēles beigās spēlētājs, kurš no kartītēm ieguvis visvairāk punktus, uzvar.

17. Pasaules brīnumi.

Mazliet zināšanu, veiksmes un riska – un jūs iekarosiet pasaules brīnumus! Spēlējot šo spēli, ir iespēja ceļot pa pasauli un redzēt daudz brīnumainu cilvēces sasniegumu un dabas pieminekļu. Spēlē sastopamas visiem zināmas ievērojamas vietas, kā arī daudz mazāk pazīstamu pasaules tālāko nostūru brīnumu.

18. Mini nu, mini! (56 kartītes)

Komplektā ir 56 kartītes ar latviešu tautas mīklām un to atminējumiem. Katras kartītes vienā pusē ir mīklas teksts, bet otrā – atminējums un izteismīga ilustrācija. Mīklu spēli var spēlēt gan vienatnē, gan ģimenes un draugu lokā, gan kopā ar klasesbiedriem. Spēlēt var pēc pašu izdomātiem noteikumiem.

19. Ko darīt kad nav ko darīt? Labirinti. 2 gab. (1 flomāsters un 50 kartītes)

Kartīšu komplektā var atrast zāles pret garlaicību – neparastus labirintus. Lai tos izietu, spēlētājam būs jālido kosmosā, jāapmeklē piramīdas, jāizvairās no briesmoņiem un jāveic daudz citu aizraujošu uzdevumu.

20. 5 sekundes.

Izaicinājumi kuri jāizpilda 5 sekunžu laikā! Spēle straujai domāšanai un ātrai runāšanai.

21. Saliekamattēls Atpūta mežā. (60 puzles kauliņi)

“Saliekamattēls” Atpūta mežā ir 60 lauznīšos sadalīts attēls A3 formātā. Ieteicams bērniem no triju gadu vecuma. Lauznīši jāsaliek pareizā secībā, lai veidojas uz iepakojuma redzamais attēls.

22. Bērnu ALIAS.

Populārās spēles Alias bērnu versija. Spēles mērķis ir aprakstīt uz kartiņas redzamo attēlu savam komandas biedram, nepieminot pašu vārdu. Kura komanda varēs visvairāk vārduņus paskaidrot minūtes laikā?

23. Pasaule FAKTU SPĒLE.

Pasaules faktu spēle sastāv no 2400 interesantiem jautājumiem un atbildēm par visu pasauli un tās iedzīvotājiem. Jautājumi ir sadalīti 6 kategorijās, tās ir Āzija, Āfrika, Austrālija un Okeānija, Eiropa, Ziemeļamerika un Dienvidamerika, kā arī Dažādi. Jautājumu tēmas skar visu - sākot no ģeogrāfijas un bioloģijas, beidzot ar vēsturi un apkārtējo vidi.

24. Uz BRISELI pēc ŠOKOLĀDES.

Aizraujošs ceļojums visai ģimenei pa Eiropas Savienības valstīm!

25. Eiropa.

Spēlē Eiropa jūs pārbaudāt savas zināšanas par Eiropas kontinentu. Jūs iepazīsiet Eiropas valstu karogus, galvaspilsētas un valodas, kā arī ievērojamākās vietas. Šī ir izglītojoša spēle ar pieciem spēles variantiem — lielisks izklaides un mācību apvienojums. Šīs spēles spēlēšana trenē atmiņu, vērību un loģisko domāšanu.